

REGULAMIN ZAWODÓW CHALLENGE W TENISIE ZIEMNYM O PUCHAR KCSIR W SEZONIE LETNIM 2018



POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Organizatorem zawodów CHALLENGE jest Kwidzyńskie Centrum Sportu i Rekreacji. Celem jest stworzenie wszystkim tenisistom - amatorom, korzystającym z usług KCSIR, stałej możliwości rywalizacji z graczami o zbliżonym lub wyższym poziomie gry, a przez to doskonalenie swoich umiejętności.
2. Uczestnicy biorą udział w rozgrywkach na własne ryzyko i odpowiedzialność. Każdy z uczestników zawodów zobowiązuje się do przestrzegania niniejszego regulaminu.
3. Prawo do gry w zawodach mają wszystkie osoby bez względu na płeć i wiek, które zgłosiły swoje uczestnictwo poprzez rejestrację w systemie oraz wniosły organizatorowi opłatę startową w wysokości 5 zł od jednej osoby .
4. Opłatę startową należy opłacić przed rozpoczęciem uczestnictwa.
5. Lista startowa jest utworzona na podstawie wyników Grand Prix 2017 w tenisie ziemnym .
6. Nowy zawodnik, który chce wejść na listę rozpoczyna rozgrywki od ostatniego miejsca.
7. Sezon letni 2018 zawodów trwa od dnia 16 kwietnia 2018 r. do dnia 15 września 2018 r. włącznie, przy czym ostatnie wyzwania do pojedynków mogą być rzucone do końca dnia 10 września 2018 r. Po tej dacie system online obsługujący rozgrywki zostanie wyłączony.
8. Po zakończeniu rozgrywek dodatkowo zostanie rozegrany turniej MASTERS, do którego kwalifikować się będzie 8 najlepszych graczy z listy rankingowej . Turniej MASTERS zostanie rozegrany w dniach 21-27 września 2018 r. Wyniki tego turnieju nie będą miały wpływu na końcową klasyfikację zawodników na liście rankingowej CHALLENGE . Aby zakwalifikować się do turnieju MASTERS należy rozegrać przynajmniej 6 pojedynków w bieżącym sezonie (zaliczane są wygrane mecze walkowerem). W przypadku nieprzewidzianych okoliczności organizator będzie miał prawo zmienić zasady rozgrywek, jednak nie później niż 30 sierpnia 2018 r.

ZASADY ROZGRYWEK

1. Warunkiem rozegrania meczu jest wyzwanie przez zawodnika innego gracza do pojedynku za pośrednictwem systemu on-line.
2. Każdy zawodnik znajdujący się na liście rankingowej może wyzwać na mecz gracza znajdującego się w rankingu maksymalnie 5 miejsc wyżej. W przypadku wygranej, zawodnik wyzywający zajmuje miejsce przegranego, a przegrany i pozostali zawodnicy za nim sklasyfikowani przesuwają się o jedno miejsce w dół rankingu. W przypadku przegranej wyzywający pozostaje na swoim miejscu w klasyfikacji ogólnej.
3. Zawodnik rzucający wyzwanie ma obowiązek: ustalenia ze swoim przeciwnikiem daty i godziny meczu, oraz wprowadzenia do systemu on-line terminu meczu w ciągu 3 dni (72 godzin) od daty wyzwania. W przypadku niedopełnienia tych obowiązków zostaje przyznany automatyczny walkower na korzyść wyzwanego, a rzucający wyzwanie spada w rankingu o jedną pozycję.
4. W przypadku braku możliwości skontaktowania się z wyzwanym, rzucający wyzwanie ma obowiązek zgłoszenia tego faktu do organizatora co najmniej 24 godziny przed automatycznym walkowerem. W tej sytuacji organizator będzie próbował skontaktować się z wyzwanym. W przypadku braku kontaktu z organizatorem wyzwanemu grozi przyznanie walkovera na korzyść wyzywającego.
5. Poprzez brak możliwości skontaktowania się Organizator rozumie nieodebranie połączeń. Informowanie przeciwnika o wyzwaniu poprzez SMS bądź e-mail odbierane są jako niewystarczające.
6. Zawodnicy powinni ustalić termin spotkania dogodny dla obu stron, przy czym wyzwany do gry ma obowiązek zaproponować co najmniej dwa terminy rozegrania meczu, w tym przynajmniej jeden popołudniowy. Terminy te muszą uwzględniać dostępność kortów.
7. W przypadku braku terminu dogodnego dla obu graczy, rzucający wyzwanie ma obowiązek dostosować się do jednego z terminów podanych przez zawodnika, którego wyzywa do pojedynku.
8. Mecz powinien być rozegrany w terminie nie dalszym niż 7 dni (168 godzin) od daty wyzwania. W niektórych przypadkach Organizator zastrzega sobie możliwość przedłużenia tego okresu o kolejny 1 dzień.
9. Mecze rozgrywane są do dwóch wygranych setów. Trzeci set rozgrywany jest w formie super tie-break'a do 10 wygranych punktów, z zasadą co najmniej 2 punktów przewagi.
10. Wynik spotkania należy niezwłocznie zgłosić do organizatora rozgrywek zaraz po jego zakończeniu.

- 11.** Wyzywający dokonuje rezerwacji kortu na czas niezbędny i wystarczający dla rozegrania spotkania. Koszty udostępnienia zawodnicy ponoszą solidarnie (po 50 %).
- 12.** Osoba rzucająca wyzwanie do pojedynku ma obowiązek zapewnienia na spotkanie co najmniej 3 piłek, tej samej firmy, takiej samej jakości. Powinny być to piłki ogólnie znanych firm z dobrze widocznym napisem. Spotkanie można rozegrać piłkami zawodnika wyzwanego, jeżeli obaj gracze zgodzą się na to przed meczem.
- 13.** Zawodnik, który przegrał mecz może wyzwać swojego zwycięzcę, jednak nie wcześniej niż po upływie 7 dni (168 godzin) liczonych od dnia rozegrania spotkania.
- 14.** Zawodnik, który wygrał mecz nie może zostać wyzwany w ciągu 2 dni (48 godzin) od zakończenia meczu, ale może w tym czasie rzucić wyzwanie kolejnemu graczowi.
- 15.** Zawodnik, który przegrał mecz nie może rzucić wyzwania innemu graczowi w ciągu 1 dnia (24 godzin) od zakończenia meczu, ale może być wyzwany przez innego gracza.
- 16.** Zawodnik, który poddaje mecz przed jego rozegranie, otrzymuje ostrzeżenie. Walkower może być wpisany najwcześniej po 24 godzinach od terminu wyzwania. Walkower może być wpisany najpóźniej 24 godziny przed ustalonym terminem. W przypadku późniejszego zgłoszenia, walkower zostaje wpisany po terminie spotkania.
- 17.** Jeśli zawodnik nie rozegra żadnego meczu w przeciągu 60 dni, organizator dopuszcza możliwość przesunięcia go na koniec listy.
- 18.** Obowiązkiem graczy jest punktualne przybycie na mecz. W przypadku spóźnienia ponad 10 minut przeciwnikowi przysługuje walkower.
- 19.** Spotkania rozgrywane są bez sędziego.

ZASADY KORZYSTANIA Z „URLOPÓW”

- 1.** Każdy zawodnik ma prawo zgłosić swoją nieobecność (również spowodowaną kontuzją) korzystając z tzw. "urlopu", którego długość w ciągu sezonu może wynieść łącznie maksymalnie 25 dni, przy czym najmniejsza ilość dni, na jaką można jednorazowo wziąć urlop to 7 dni.
- 2.** Przebywając na urlopie zawodnik nie może być wyzwany do pojedynku.
- 3.** Urlop nie przysługuje graczom w okresie 14 dni przed zakończeniem sezonu rozgrywek,
- 4.** Urlop jest ważny pod warunkiem odznaczenia go przez zawodnika w systemie on-line.
- 5.** W przypadku terminu krótszego niż 7 dni od wyzwania do nadchodzącego, ustawionego już urlopu w systemie, osoba idąca na urlop może po prostu rozegrać spotkanie lub anulować wyzwanie, pod warunkiem, że jej urlop zostanie wydłużony i ustawiony od daty wyzwania. W przypadku braku dodatkowych dni urlopu, urlop może być przesunięty.
- 6.** Jeżeli osoba zostawia pomiędzy 2 urloпами mniej niż 7 dni gotowości do gry to jest to jednoznaczna informacja, że może w tym czasie rozegrać mecz.

ZASADY OTRZYMYWANIA OSTRZEŻEŃ

- 1.** Za oddany mecz walkowerem, zawodnik spada o dwa miejsca. Za trzeci oddany walkower, zawodnik spada na koniec listy i rozpoczyna gry od początku.

ADMINISTRACJA

- 1.** Nadzór nad przebiegiem rozgrywek będzie sprawowała osoba zwana dalej Administratorem.
- 2.** Administratorem i sędzią głównym zawodów będzie Pan Stanisław Maliszewski.
- 3.** Zadania i uprawnienia Administratora.
 - sporządzanie i aktualizacja listy,
 - utrzymywanie rejestru wyzwań i rozegranych spotkań;
 - ostateczna i wiążąca interpretacja niniejszego regulaminu oraz przepisów gry w tenisa;
 - ostateczne i wiążące rozstrzygnięcie wszelkich sporów;
 - prawo podjęcia postępowania dyscyplinarnego, włącznie z wykluczeniem z udziału wobec każdego uczestnika naruszającego regulamin lub winnego niesportowego zachowania.
- 4.** Organizator nie ponosi odpowiedzialności za jakiegokolwiek szkody powstałe w związku z rozgrywkami, w szczególności za urazy uczestników lub innych osób oraz szkody majątkowe.

SPRAWY KOŃCOWE

- 1.** Osoby uczestniczące w turnieju wyrażają zgodę, aby zdjęcia, nagrania filmowe oraz wywiady, a także wyniki wraz z danymi osobowymi mogły być wykorzystane przez prasę, radio i telewizję w celach marketingowych Organizatora i ewentualnych sponsorów.
- 2.** We wszystkich sprawach spornych i nie ujętych w niniejszym regulaminie decyduje organizator turnieju.
- 3.** Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy pozostawione przez uczestników na terenie rozgrywania zawodów.
- 4.** Wszelkich informacji udziela Marek Sroka tel. (055) 279-38-66, k. 509 39 39 79
- 5.** Organizator zastrzega sobie prawo interpretacji powyższego regulaminu.

<https://korty.org/challenge/kwidzyn>

