

# REGULAMIN KWIDZYŃSKIEJ LIGI MIEJSKIEJ 2018 W MINIGOLFA O PUCHAR KCSiR

## ORGANIZATOR - KCSiR KWIDZYN

### I. PRZEPISY GRY:

- w rozgrywkach udział biorą drużyny 2 osobowe (zgłoszeni na liście zgłoszeniowej przed rozpoczęciem ligi)
- grę rozpocząć musi drużyna w składzie 2 osobowym
- każdy mecz rozgrywa 2 zawodników (wpisani do protokołu meczu)
- w każdym meczu rozgrywanych będzie 5 pojedynków (debel i 4 singlowe)

- mecz między drużynami rozgrywany będzie w/g klucza:

	DRUŻYNA "A"	-	DRUŻYNA "X"
1.	A	-	X
2.	B	-	Y
3.	debel	-	debel
4.	A	-	Y
5.	B	-	X

Wszystkie pojedynki rozgrywane będą na 18 stanowiskach (dolkach)

- pojedynek debłowy - zawodnicy jednej drużyny, uderzenia na każdym stanowisku wykonują na przemian (na każdym stanowisku kolejność uderzeń dowolna),
- pojedynek singlowe: drużyny zgłaszają zawodników, którzy zostają wpisani do protokołu i rozgrywają pomiędzy sobą mecze,
- kolejność gry losowana przed rozpoczęciem, od 10 stanowiska wg. wyniku (rozpoczyna grę zawodnik, drużyna z gorszym wynikiem),
- w przypadku gdy drużyna nie stawia się na mecz w składzie 2 osobowym przeciwnicy mają obowiązek odczekać 10 minut, a po upływie tego czasu przyznaje się walkower 5:0,
- oddanie dwóch walkowerów w jednej rundzie spowoduje wykreślenie drużyny z rozgrywek i anulowanie wszystkich wyników uzyskanych z tą drużyną (z danej rundy),
- sprawy sporne rozstrzygać będzie komisja w składzie: Zbigniew Jeż, Łukasz Bieliński i Adam Łukaszewski
- zabronione jest przed uderzeniem wkładania jakichkolwiek przedmiotów (np. liści) do dolków,
- wyjątkiem jest stanowisko tzw. „OPONA” gdzie przed uderzeniem na oponie pod piłkę można podłożyć coś miękkiego (spowodowane to jest spadaniem pileczki).

*OBOWIĄZUJE PRZESTRZEGANIE TERMINÓW ROZGRYWANIA MECZÓW PODANYCH W TERMINARZU.  
MECZE MOŻNA ROZGRYWAĆ AWANSEM.  
BEZWZGLĘDNE OBOWIĄZUJE TERMIN ROZEGRANIA MECZÓW PIERWSZEJ RUNDY ROZGRYWEK  
(30.06.2018) ORAZ RUNDY REWANŻOWEJ (16.09.2018). ZA MECZE NIE ROZEGRANE W TERMINIE BĘDĄ  
PRZYZNAWANE AUTOMATYCZNIE WALKOWERY.*

### II. ZGŁOSZENIA:

Drużyny przed przystąpieniem do rozgrywek zobowiązane są do przedłożenia listy zawodników na formularzu KCSiR i wpłaty opłaty startowej do ligi w wys. 100 zł od drużyny gotówką w biurze KCSiR, Kwidzyn ul. Sportowa 6 (do dnia 07.04.2018)

### III. NAGRODY:

Drużyny za zajęcie poszczególnych miejsc otrzymają pamiątkowe puchary, a zawodnicy trzech najlepszych drużyn pamiątkowe koszulki.

Termin i miejsce zakończenia rozgrywek i wręczenia nagród – 13.10.2018 w kawiarni w kompleksie.

### IV. SYSTEM ROZGRYWEK:

Liga zostanie rozegrana systemem każdy z każdym w dwóch rundach (mecz – rewanż)

PUNKTACJA:	* za wygrany mecz 5:0	drużyna otrzymuje 5 pkt.
	* za wygrany mecz 4:1	drużyna otrzymuje 4 pkt.
	* za wygrany mecz 3:2	drużyna otrzymuje 3 pkt.
	* za przegrany mecz 2:3	drużyna otrzymuje 2 pkt.
	* za przegrany mecz 1:4	drużyna otrzymuje 1 pkt.
	* za przegrany mecz 0:5	drużyna otrzymuje 0 pkt.
	* za oddany mecz walkowerem	minus 1 pkt.

### V. O KOLEJNOŚCI MIEJSC W TABELI DECYDUJE KOLEJNO:

- liczba zdobytych punktów meczowych
- przy dwóch drużynach z jednakową ilością pkt. decydują wyniki bezpośrednich meczów,
- \* przy równym stosunku dwóch meczów decydują małe punkty z tych meczów
- przy trzech lub więcej decyduje "mała tabela"

### VI. TERMIN I MIEJSCE:

Liga rozgrywana będzie na polu do gry w minigolfa - stadion ul. Sportowa 6.  
Terminarz rozgrywek w załączeniu.

### VII. SPRAWY RÓŻNE:

W ROZGRYWKACH MOGĄ STARTOWAĆ TYLKO ZAWODNICZY ZGŁOSZENI PISEMNIEM NA FORMULARZU ZGŁOSZENIOWYM PRZED ROZPOCZĘCIEM LIGI.

# ZAWODNICZY NIEPELNOLETNI (ukończone 16 lat) MUSZĄ POSIADAĆ PISEMNO ZGODĘ (na formularzu KCSiR) RODZICÓW LUB OPIEKUNÓW PRAWNYCH NA UDZIAŁ W ROZGRYWKACH ORGANIZOWANYCH PRZEZ KCSiR.

- sprzęt i protokół meczu drużyny pobierają w portierni,
- po zakończonym meczu protokół spotkania (gospodarz) wraz z pobranym sprzętem zwracają do portierni,
- każdy termin rozegrania meczu oraz zmianę terminu rozegrania spotkania drużyny załatwiają we własnym zakresie,
- w przypadku złej pogody, kapitanowie drużyn ustalają między sobą decyzję o rozegraniu meczu, ewentualnie ustalają inny termin spotkania,
- BRAK WYPEŁNIONEGO PROTOKOŁU PO TERMINIE W KTÓRYM MIAŁ BYĆ ROZEGRANY MECZ
- WALKOWER NA KORZYŚĆ DRUŻYNY „GOŚCI”.
- WYPEŁNIONY PROTOKÓŁ BEZ ROZEGRANEGO MECZU Z BRAKU DRUŻYNY PRZECIWNEJ
- WALKOWER NA KORZYŚĆ „GOSPODARZA”,
- ewentualne protesty należy zgłaszać pisemnie do organizatora w terminie 3 dniowym od daty rozegrania meczu (odpowiedź w ciągu 7 dni),
- uczestnicy własnymi podpisami na liście zgłoszeniowej oświadczają, że zapoznali się z regulaminem rozgrywek KCSiR, są zdolni do udziału w zawodach i startują na własną odpowiedzialność,
- organizator nie zapewnia ubezpieczenia od następstw nieszczęśliwych wypadków uczestnikom rozgrywek,
- uczestnicy w rozgrywkach startują na własną odpowiedzialność i zrzekają się roszczeń przeciwko organizatorowi imprezy na wypadek odniesionych szkód i obrażeń co potwierdzają podpisami na liście zgłoszeń,
- organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy pozostawione na terenie obiektu, na którym prowadzone będą rozgrywki,
- w rozgrywkach obowiązują przepisy gry w minigolfa KCSiR Kwidzyn,
- kije i pileczki golfowe do gry zapewnia organizator (w portierni),
- mecze sędziują sobie sami zawodnicy,
- w przypadku remisu w meczu – dogrywka aż do skutku, począwszy od pierwszego stanowiska, a w razie konieczności na kolejnych 2,3...
- \* w dogrywce kolejność gry na pierwszym stanowisku jest losowana. Na kolejnych gra na przemian
- uczestnicy wyrażają zgodę, aby zdjęcia, nagrania filmowe oraz wywiady, a także wyniki wraz z danymi osobowymi mogły być wykorzystane przez prasę, radio i telewizję a także w celach marketingowych Organizatora i sponsorów,
- we wszystkich sprawach spornych oraz w sprawach nie ujętych w niniejszym regulaminie decyduje organizator,
- za nie sportowe zachowanie zawodnik może zostać zawieszony lub wykluczony z rozgrywek.

### PRAWIDŁOWE POKONYWANIE STANOWISK NA SPORNYCH STANOWISKACH:

- Stanowisko nr 7 („opona”) - uderzona pileczka musi być umieszczona na oponie, a nie obok niej, po drodze może odbić się od trawy i innych przeszkód aby znaleźć się na greenie.
- Stanowisko nr 8 („skocznia”) - po drodze pileczka może odbić się od ziemi (zanim wpadnie na wykładzinę)
- Stanowisko nr 14 („zweźnienie”) - uderzona pileczka musi przemieszczać się po podłożu, pokonując w ten sposób przeszkodę (zabronione jest pokonywanie przeszkody górą (lobem),
- Stanowisko nr 15 („wielbłądy”) - uderzona pileczka musi przemieszczać się po podłożu, pokonując w ten sposób przeszkodę (zabronione jest pokonywanie przeszkody górą (lobem),
- Stanowisko nr 16 („szyna”) - pileczka musi znaleźć się w dolku za jednym uderzeniem (jeśli zatrzyma się na wieżyczce przy dolku i nie wpadnie do niego – powrót do pozycji wyjściowej).

### Otrzymują:

- zainteresowane drużyny,
- a/a