

**REGULAMIN ROZGRYWEK KWIDZYŃSKIEJ LIGI MIEJSKIEJ
HALOWEJ PIŁKI NOŻNEJ 2017/2018 O PUCHAR KCSiR
ORGANIZATOR - KCSiR KWIDZYN**

I. PRZEPISY GRY:

- turniej rozgrywany będzie zgodnie z przystosowanymi do rozgrywek KCSiR przepisami gry w FUTSAL (halowej piłki nożnej pięcioosobowej),
- wszystkie mecze rozgrywane będą piłką nisko odbijającą się (do futsalu),
- w rozgrywkach udział biorą drużyny 5 osobowe tj. bramkarz i 4 zawodników w polu oraz zawodnicy rezerwowi (zgłoszeni na liście zgłoszeniowej, bez ograniczonej ilości zawodników - imiona i nazwiska wypisane komputerowo),
- grę rozpocząć może przynajmniej 3 zawodników razem z bramkarzem,
- drużyna, która rozpoczęła grę w niekompletnym składzie może go uzupełnić w czasie całego spotkania,
- liczba zmian jest nieograniczona, dopuszczalne są zmiany w czasie gry "w locie" (najpierw schodzi zawodnik i dopiero może wejść zmiennik),
- zmian można dokonywać tylko w strefie zmian przy linii środkowej boiska (po 3 m w każdą stronę),
 - * w przypadku nieregulaminowej zmiany, zawodnik zostanie ukarany żółtą kartką,
- zmiana bramkarza może być dokonana tylko wtedy gdy piłka nie jest w grze (wtedy bramkarz może zmienić się z każdym zawodnikiem),
 - * zawodnik zmieniający bramkarza musi odznaczać się kolorem koszulki od pozostałych zawodników swojej drużyny (założyć znacznik w innym kolorze),
- rzuty karne wykonywane z punktu karnego - 6 m od bramki,
- rzuty z boku (auty) wykonywane będą nogą z linii bocznej- wykonywane z linii ze stojącej piłki (wybija najbliższy zawodnik znajdujący się od piłki)
 - * czas na wykonanie stałych fragmentów gry bez gwizdka sędziego 4 sek.,
- z autu nie może być bezpośrednio zdobyty gol,
- piłka wybita uderza w sufit - wznowienie z linii bocznej boiska,
- odległość muru przy rzutach wolnych, rożnych i autach - 5 m.,
- każde wznowienie gry po aucie bramkowym:
 - * piłka musi być wyrzucona ręką przez bramkarza z dowolnego miejsca własnego pola karnego (nie może być wykopywana przez bramkarza),
 - * piłka jest w grze, gdy wyrzucona bezpośrednio opuści pole karne,
 - jeżeli w wyniku wykluczeń w którymkolwiek zespole zostanie mniej niż trzech graczy, mecz zostanie zakończony (przyznany zostanie walkower),
- mecz trwa 2 X 15 minut z przerwą na zmianę stron boiska,
- zawody prowadzi sędzia główny, który podejmuje wszelkie decyzje na boisku łącznie z czasem gry,
- w czasie gry sędzia stosuje kary:
 - * żółta kartka - automatyczne wykluczenie zawodnika z gry na 1 minutę (druga żółta kartka dla jednego zawodnika w czasie meczu - powoduje ukaranie tego zawodnika kartką czerwoną i wykluczenie z meczu),
 - * czerwona kartka - automatyczne wykluczenie zawodnika z meczu (drużyna, której zawodnik został ukarany czerwoną kartką może uzupełnić skład drużyny innym zawodnikiem z drużyny po upływie 2 minut od chwili zejścia z boiska ukaranego zawodnika (ukarany zawodnik musi udać się na trybunę lub do szatni)
- kara 1 min. (żółta kartka) zawodnicy odbywają tylko i wyłącznie przy stoliku sędziowskim, gdzie czas kary mierzy sędzia stolikowy (czas liczony od momentu wznowienia gry)
- kartką (żółtą lub czerwoną) zostaje ukarany zawodnik na ławce rezerwowych - karę odbywa jeden z zawodników aktualnie przebywających na boisku, danej drużyny
- zawodnik zostaje wykluczony z gry (bez prawa powrotu) gdy zachowuje się wybitnie niesportowo, gwałtownie i brutalnie, używa obelżywych lub ordynarnych słów, po raz wtóry zachowuje się nie sportowo,
- zawodnik ukarany czerwoną kartką musi natychmiast opuścić plac gry (nie może również przebywać na ławce rezerwowych swojej drużyny),
- zachowanie wybitnie nie sportowe opisane w protokole przez sędziego może spowodować odsunięcie zawodnika od kilku spotkań (nawet do końca rozgrywek), a w szczególnych przypadkach zakazem uczestnictwa w imprezach organizowanych przez KCSiR na określony czas okres (decyzję o wykluczeniu podejmuje organizator w porozumieniu z sędzią zawodów).

II. ZGŁOSZENIA:

Drużyny przed przystąpieniem do rozgrywek zobowiązane są do przedłożenia listy zawodników na formularzu KCSiR (przed przystąpieniem do pierwszego meczu) i wpłaty wpisowego do ligi w wys. 100 zł od drużyny + 10 zł za każdego zgłoszonego zawodnika, gotówką w biurze KCSiR, Kwidzyn ul. Sportowa 6 do dnia 15.09.2017 r.

III. NAGRODY:

Wszystkie drużyny otrzymają pamiątkowe puchary. Zawodnicy drużyn 1-3 otrzymają dodatkowo drobne upominki.

Najlepsi: zawodnik, strzelec i bramkarz rozgrywek otrzymają pamiątkowe statuetki i pamiątkowe koszulki.

IV. SYSTEM ROZGRYWEK:

Rozgrywki zostaną przeprowadzone system każdy z każdym w dwóch rundach (mecze i rewanże). W przypadku gdy wynik meczu będzie remisowy w normalnym czasie gry, o zwycięstwie zadecyduje seria po 5 rzutów karnych (gdy to nie rozstrzygnie - rzuty karne do skutku).

V. O KOLEJNOŚCI MIEJSC W TABELI DECYDUJE:

- liczba zdobytych punktów meczowych
- przy dwóch drużynach z jednakową ilością pkt. decyduje kolejno:
 - * wyniki bezpośrednich meczów,
 - * lepsza różnica bramek,
 - * większa ilość strzelonych bramek
- przy trzech lub więcej decyduje "mała tabela"

PUNKTACJA: za zwycięstwo w normalnym czasie gry 3 pkt.,
za zwycięstwo po dodatkowych rzutach karnych 2 pkt.,
za porażkę po dodatkowych rzutach karnych 1 pkt.,
za przegrany mecz 0 pkt., za oddanie meczu walkowerem - minus 1 pkt.

VI. TERMIN I MIEJSCE:

Terminarz rozgrywek ligi w załączeniu oraz na stronie www.kcsir.pl
Wszystkie mecze rozgrywane będą w hali sportowej KCSiR przy ul. Żeromskiego 80.

VII. SPRAWY RÓŻNE:

- W ROZGRYWKACH MOGĄ STARTOWAĆ ZAWODNICZY ZGŁOSZENI PISEMNIEM PRZED ROZPOCZĘCIEM LIGI W WIEKU POWYŻEJ 18 LAT, NATOMIAST OSOBY, KTÓRE W CHWILI ROZPOCZĘCIA ROZGRYWEK NIE SĄ PEŁNOLETNIE (ukończone 16 lat), MUSZĄ DOSTARCZYĆ ORGANIZATOROWI PISEMNA ZGODĘ RODZICÓW LUB OPIEKUNÓW PRAWNYCH NA UDZIAŁ W ROZGRYWKACH (tylko i wyłącznie na druku KCSiR).
- W DRUŻYNACH ZGŁOSZONYCH DO ROZGRYWEK MOGĄ BRAĆ UDZIAŁ ZAWODNICZY AMATORZY ORAZ ZAWODNICZY ZRZESZENI I UPRAWIAJĄCY PIŁKĘ NOŻNĄ

ze względów organizacyjnych nie przewiduje się przekładania meczów ustalonych w terminarzu na inny termin, niż podany

- listy zgłoszeniowe drużyn uczestniczących w rozgrywkach muszą być wypełnione CZYTELNIE - imiona, nazwiska, daty urodzenia oraz numery na koszulkach zgłoszonych zawodników wypisane komputerowo na przesłanym druku KCSiR).
- po oddaniu organizatorowi listy uczestników danej drużyny, lista zostaje zamknięta i nie można dopisywać dodatkowych zawodników (po pierwszym meczu), NA I RUNDE ROZGRYWEK. PRZED RUNDĄ REWANŻOWĄ ROZGRYWEK DRUŻYNY MOGĄ ZGŁOSIĆ DODATKOWYCH ZAWODNIKÓW WPISANYCH NA NOWEJ LIŚCIE SWOJEJ DRUŻYNY (opłata 10 zł za każdego zgłoszonego zawodnika)
- w trakcie całych rozgrywek jeden zawodnik może reprezentować tylko jedną drużynę,

- zawodnicy muszą posiadać ze sobą dowody tożsamości (w przypadku protestu, jeżeli drużyna nie udokumentuje danych zawodnika w sprawie którego złożony został protest, przyznany zostanie walkower 3:0),
- protesty należy zgłaszać sędziemu prowadzącemu zawody w trakcie meczu
- wszelkie zgłoszone protesty będą rozpatrywane tylko i wyłącznie bezpośrednio po zakończonym meczu,
- w przypadku gdy jedna z drużyn nie stawia się o wyznaczonej godzinie na mecz, drużyna przeciwna ma obowiązek odczekać 3 minuty, a po upływie tego czasu przyznaje się walkower 3:0,
- organizator nie zapewnia ubezpieczenia od następstw nieszczęśliwych wypadków uczestnikom rozgrywek,
- uczestnicy w rozgrywkach startują na własną odpowiedzialność i zrzekają się roszczeń przeciwko organizatorowi imprezy na wypadek odniesionych szkód i obrażeń co potwierdzają podpisami na liście zgłoszeń, a w przypadku osób niepełnoletnich rodzice lub opiekunowie prawni podpisując oświadczenie,
- podpis na liście zgłoszeniowej traktowany jest jako oświadczenie, że uczestnik jest zdrowy i nie ma żadnych przeciwwskazań do uczestnictwa w rozgrywkach,
- zgodność wszystkich danych, podanych w formularzu zgłoszeniowym, potwierdza własnoręcznym podpisem kapitan drużyny,
- organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy pozostawione w szatni i na terenie obiektu w którym prowadzone są rozgrywki,
- bezwzględnie obowiązuje ubiór sportowy i płaskie obuwie sportowe, (zawodnicy poszczególnych drużyn występują w jednolitych koszulkach)
- w przypadku gdy wszyscy zawodnicy (nawet jeden z drużyny) nie mają jednakowych koszulek z numerami, to wszyscy zawodnicy z drużyny ubierają jednakowe znaczniki z numerami, przygotowane przez organizatora,
- oddanie dwóch walkowerów eliminuje drużynę z rozgrywek, a wyniki uzyskane z tą drużyną zostaną anulowane (z jednej rundy),
- uczestnicy swoimi podpisami na liście zgłoszeniowej wyrażają zgodę na przetwarzanie swoich danych przez organizatora zawodów, wyrażają zgodę, aby zdjęcia, nagrania filmowe oraz wywiady, a także wyniki wraz z danymi osobowymi mogły być wykorzystane przez prasę, radio i telewizję w celach marketingowych Organizatora i sponsorów,
- we wszystkich sprawach spornych oraz w sprawach nie ujętych w niniejszym regulaminie decyduje organizator

ORGANIZATOR PRZYPOMINA O KOMPUTEROWYM WYPEŁNIANIU ZGŁOSZEŃ

Otrzymują: zainteresowane drużyny, panowie sędziowie, a/a

UWAGA: WSTĘP NA BOISKO MOŻE NASTĘPOWAĆ TYLKO I WYŁĄCZNIE PO ZAKOŃCZONYCH, WCZEŚNIEJSZYCH ZAJĘCIACH.