

**REGULAMIN LIGI MIEJSKIEJ W CORNHOLE 2016 O PUCHAR KCSiR**  
**ORGANIZATOR: KWIDZYŃSKIE CENTRUM SPORTU i REKREACJI**

**I. ZASADY ROZGRYWANIA LIGI:**

- w rozgrywkach biorą udział drużyny 2 osobowe zgłoszeni na formularzu KCSiR przed rozpoczęciem ligi).
- mecz między drużynami rozgrywany będzie w/g klucza:

	DRUŻYNA „A”	-	DRUŻYNA „X”
1.	A	-	X
2.	B	-	Y
3.	DEBAL	-	DEBEL
4.	A	-	Y
5.	B	-	X

- wszystkie mecze rozgrywane będą na sprzeczcie udostępnionym przez organizatora rozgrywek (skrzynki, woreczki z kukurydzą, miara),
- sprzęt do gry na mecz drużyna (gospodarz spotkania) pobiera każdorazowo u ochrony stadionu i przygotowuje do gry,
- wszystkie pojedynki singlowe oraz mecz debloy toczy się będą do dwóch zwycięskich setów,
- każdy set rozgrywany do 21 pkt. z przewagą dwóch lub więcej pkt,
- rzuty woreczkami do skrzynki wykonuje się z odległości 8,23 m.,

**ZDOBYWANIE PUNKTÓW**

- \* za każdy woreczek umieszczony w otworze 3 pkt,
- \* za każdy woreczek umieszczony na płycie wierzchniej skrzynki 1 pkt,
- W przypadku gdy umieszczone woreczki na płycie wiszą i dotykają podłoża - punkty nie są przyznawane,
- W każdej kolejce tylko jeden zawodnik (debel) może zdobyć punkty.

Przykład: zawodnik A zdobył 12 pkt w kolejce, a zawodnik B 6 pkt, (12-6=6)

a więc zawodnik A dolicza sobie do swojej punktacji 6 pkt, a zawodnik B nie otrzymuje punktów.

Wyjątkiem jest sytuacja w której obydwie strony zdobyły taka samą ilość punktów. Wtedy żadnej ze stron nie przyznaje się punktów.

Zawodnik, który zdobył punkty rozpoczyna grę w następnej kolejce.

- mecze sędziują sobie sami uczestnicy,
- gospodarz meczu (na pierwszym miejscu w terminarzu) zobowiązany jest do wpisywania dokładnych wyników do protokołu i po zakończonym meczu oddania prawidłowo wypełnionego protokołu meczu ochronie w portierni na stadionie,
- mecze między drużynami - cztery pojedynki singlowe + debel
- mecz rozpocząć musi drużyna w składzie 2 osobowym
- w przypadku gdy drużyna nie stawia się w składzie 2 osobowym przeciwnicy mają obowiązek odczekać 10 minut, a po upływie tego czasu przyznaje się walkower 5:0,
- drugi walkower w trakcie trwania całej ligi powoduje wykreślenie drużyny z rozgrywek, a wyniki uzyskane z tą drużyną zostaną anulowane (z jednej rundy),

**OBOWIĄZUJE PRZESTRZEGANIE TERMINÓW ROZGRYWANIA MECZÓW KAŻDEJ KOLEJKI SPOTKAŃ PODANYCH W TERMINARZU. KAŻDA RUNDA MUSI BYĆ ZAKOŃCZONA NAJPÓŹNIEJ 7 DNI OD DATY ZAKOŃCZENIA RUNDY. PO TYM TERMINIE OBLIGATORYJNIE WPISANE ZOSTANĄ WALKOWERY ZA NIE ROZEGRANE MECZE, NA ZASADACH OKREŚLONYCH W NINIEJSZYM REGULAMINIE.**

**II. ZGŁOSZENIA:**

Drużyny przed przystąpieniem do rozgrywek zobowiązane są do przedłożenia listy uczestników na formularzu KCSiR i uiszczenia opłaty startowej do ligi 100 zł od drużyny, gotówką w biurze KCSiR do dnia 31.03.2016

**III. NAGRODY:**

Wszystkie drużyny uczestniczące w lidze otrzymają puchary. Ponadto zawodnicy drużyn, które zajęły miejsca I - III w klasyfikacji końcowej otrzymają pamiątkowe puchary lub inne nagrody. Dyplomy otrzymają wszystkie drużyny i wszyscy uczestnicy rozgrywek. Zakończenie rozgrywek i wręczenie trofeów odbędzie się 08.10.2016 w kawiarni w kompleksie widowiskowo sportowym.

**IV. SYSTEM ROZGRYWEK:**

Drużyny uczestniczące w rozgrywkach rozegrają mecze systemem każdy z każdym w dwóch rundach (mecze i rewanże).

<b>PUNKTACJA:</b>	*	za wygrany mecz	5:0	drużyna otrzymuje	5 pkt.
	*	za wygrany mecz	4:1	drużyna otrzymuje	4 pkt.
	*	za wygrany mecz	3:2	drużyna otrzymuje	3 pkt.
	*	za przegrany mecz	2:3	drużyna otrzymuje	2 pkt.
	*	za przegrany mecz	1:4	drużyna otrzymuje	1 pkt.
	*	za przegrany mecz	0:5	drużyna otrzymuje	0 pkt.
	*	za oddany mecz walkowerem		minus	1 pkt.

**V. O KOLEJNOŚCI MIEJSC DECYDUJE KOLEJNO:**

- liczba zdobytych punktów meczowych,
- przy dwóch drużynach z jednakową ilością pkt. decyduje kolejno:
  - \* wyniki bezpośrednich meczów
  - różnica pkt. z uzyskanych setów,
  - większa ilość wygranych setów,
  - różnica małych pkt., mniejsza ilość małych pkt.
- \* przy 3 i więcej drużynach z równą ilością pkt. "mała tabela"

**VI. TERMIN I MIEJSCE:**

Terminarz rozgrywek w załączeniu.

Liga rozgrywana będzie na stadionie przy ul. Sportowej 6

**VII. SPRAWY RÓŻNE:**

- w rozgrywkach mogą startować tylko uczestnicy zgłoszeni pisemnie przed rozpoczęciem ligi w wieku powyżej 18 lat,
- zawodnicy niepełnoletni (ukończone 16 lat) mogą uczestniczyć tylko i wyłącznie za pisemną zgodą rodziców lub opiekunów prawnych na druku KCSiR
- mecze można rozgrywać awansem,
- ewentualne protesty należy zgłaszać pisemnie do organizatora w terminie 7 dni od daty rozegrania meczu,
- organizator nie zapewnia ubezpieczenia od następstw nieszczęśliwych wypadków uczestnikom rozgrywek,
- uczestnicy w rozgrywkach startują na własną odpowiedzialność i zrzekają się roszczeń przeciwko organizatorowi imprezy na wypadek odniesionych szkód i obrażeń co potwierdzają podpisami na liście zgłoszeń,
- organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy pozostawione przez uczestników na miejscu rozgrywania ligi
- w rozgrywkach obowiązują uproszczone przepisy gry CORNHOLE KWIDZYN
- jeden zawodnik może reprezentować tylko jedną drużynę,
- wszyscy uczestnicy zobowiązani są do zachowania ładu i porządku na terenie całego obiektu,
- za nie sportowe zachowanie zawodnik decyzją organizatora może zostać zawieszony, a nawet wykluczony z rozgrywek.
- uczestnicy swoimi podpisami na liście zgłoszeniowej wyrażają zgodę na przetwarzanie swoich danych przez organizatora zawodów, wyrażają zgodę, aby zdjęcia, nagrania filmowe oraz wywiady, a także wyniki wraz z danymi osobowymi mogły być wykorzystane przez prasę, radio i telewizję w celach marketingowych Organizatora i sponsorów.

**PRAWO INTERPRETACJI NINIEJSZEGO REGULAMINU PRZYŚLUGUJE WYŁĄCZNIE ORGANIZATOROWI**

[www.kcsir.pl](http://www.kcsir.pl)